Laboratorio de Inyección SQL

Copyright © 2006 - 2020 by Wenliang Du.

Este trabajo se encuentra bajo licencia Creative Commons. Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License. Si ud. remezcla, transforma y construye a partir de este material, Este aviso de derechos de autor debe dejarse intacto o reproducirse de una manera que sea razonable para el medio en el que se vuelve a publicar el trabajo.

1 Descripción General

Una Inyección SQL es una técnica de inyección de código que explota vulnerabilidades entre la interfaz de un aplicación web y su servidor de base de datos. Esta vulnerabilidad se da cuando el input de un usuario que se envía de la aplicación web hacia el servidor back-end que conecta con la base de datos, no es validado de forma adecuada.

Muchas aplicaciones web toman el input de los usuarios para construir consultas SQL y así obtener información de la base de datos. A su vez las aplicaciones web usan consultas SQL para guardar información en la base de datos. Todas estas son prácticas comunes en el desarrollo de las aplicaciones web. Cuando una consulta SQL no es construida de manera segura, se pueden dar vulnerabilidades de Inyección SQL. Las Inyecciones SQL son uno de los ataques más comunes en aplicaciones web.

Para este laboratorio, hemos creado una aplicación web vulnerable a un ataque de Inyección SQL. Esta aplicación incluye los errores más comunes que cometen los desarrolles web a la hora de construir aplicaciones. El objetivo de los estudiantes es encontrar formas para explotar estas vulnerabilidades usando Inyecciones SQL, demostrar el daño que puede causar este tipo de atauqe y especializarse en las técnicas ayudan a mitigar, prevenir y evitar este tipo de ataques. Este laboratorio cubre los siguientes tópicos:

- Declaraciones SQL: SELECT y UPDATE
- Inyección SQL
- Declaraciones Preparadas (Prepared Statements)

Lecturas. Para una cobertura más detallada en Inyección SQL puede consultar:

• Capítulo 12 del libro de SEED, *Computer & Internet Security: A Hands-on Approach*, 2nd Edition, by Wenliang Du. See details at https://www.handsonsecurity.net.

Entorno de Laboratorio. Este laboratorio ha sido testeado en nuestra imagen pre-compilada de una VM con Ubuntu 20.04, que puede ser descargada del sitio oficial de SEED . Dado que utilizamos contenedores para configurar el entorno de laboratorio, este laboratorio no depende estrictamente de la VM de SEED. Puede hacer este laboratorio utilizando otras máquinas virtuales, máquinas físicas o máquinas virtuales en la nube.

2 Configuración del Entorno de Laboratorio

Para este laboratorio hemos desarrollado una aplicación web y usaremos contenedores para configurarla. Usaremos dos contenedores, uno para la aplicación web y el otro para el servidor de base de datos para la aplicación. La dirección IP del contenedor para la aplicación web es 10.9.0.5 y su la URL de la misma será la siguiente:

http://www.seed-server.com

Necesitamos mapear el hostname con la dirección IP del contenedor. Por favor agregue la siguiente entrada en el archivo /etc/hosts. Necesita privilegios de root para poder editar este archivo (debe usar sudo). Puede ser que ya tenga agregada esta entrada de laboratorios anteriores. Si esta entrada tiene una dirección IP diferente, la entrada errónea debe de ser borrada.s

10.9.0.5 www.seed-server.com

2.1 Setup del Contenedor y sus Comandos

Para empezar a preparar el contenedor, deberá descargarse el archivo Labsetup.zip ubicado en el laboratorio correspondiente dentro del sitio web oficial y copiarlo dentro de la Máquina Virtual prevista por SEED. Una vez descargado deberá descomprimirlo y entrar dentro del directorio Labsetup donde encontrará el archivo docker-compose.yml que servirá para setear el entorno de laboratorio. Para una información más detallada sobre el archivo Dockerfile y otros archivos relacionados, puede encontrarla dentro del Manual de Usuario del laboratorio en uso, en el sitio web oficial de SEED.

Si esta es su primera experiencia haciendo el setup del laboratorio usando contenedores es recomendable que lea el manual anteriormente mencionado.

A continuación, se muestran los comandos más usados en Docker y Compose. Debido a que estos comandos serán usados con mucha frecuencia, hemos creados un conjunto de alias para los mismos, ubicados en del archivo .bashrc dentro de la Máquina Virtual provista por SEED (Ubuntu 20.04)

```
$ docker-compose build # Build the container image
$ docker-compose up # Start the container
$ docker-compose down # Shut down the container
// Aliases for the Compose commands above
$ dcbuild # Alias for: docker-compose build
$ dcup # Alias for: docker-compose up
$ dcdown # Alias for: docker-compose down
```

Dado que todos los contenedores estarán corriendo en un segundo plano. Necesitamos correr comandos para interactuar con los mismos, una de las operaciones fundamentales es obtener una shell en el contenedor. Para este propósito usaremos "docker ps" para encontrar el ID del contenedor deseado y ingresaremos "docker exec" para correr una shell en ese contenedor. Hemos creado un alias para ello dentro del archivo.bashrc

// type the entire ID string. Typing the first few characters will
// be sufficient, as long as they are unique among all the containers.

En caso de problemas configurando el entorno, por favor consulte la sección "Common Problems" en el manual ofrecido por SEED.

Base de Datos MySQL. Los contenedores suelen ser desechables, esto quiere decir que una vez que son destruidos, toda la información dentro de ellos se pierde por completo. Para este laboratorio queremos que nuestra información quede persistida en la base de datos MySQL, por lo tanto no perderemos nuestro trabajo al apagar nuestro contenedor. Para lograr esto, hemos montado la carpeta mysql_data en nuestra Máquina Host (dentro de la carpeta Labsetup, esta carpeta será creada después que el contenedor de MySQL sea creado y este corriendo) ubicada en el directorio /var/lib/mysql dentro del contenedor MySQL, en este directorio MySQL guardará todas las bases de datos. Inclusive si el contenedor es destruido la información de la base de datos es conservada. Si Ud. desea resetear la base de datos puede borrar la carpeta, usando el siguiente comando;

\$ sudo rm -rf mysql_data

2.2 Sobre la Aplicación Web

La aplicación web que hemos creado, es un simple gestor de empleados. Los empleados pueden ver y actualizar su información personal a través de esta aplicación. Dentro de la aplicación existen dos roles: Administrator que es un rol privilgiado que puede manejar la información de todos los empleados. Employee es un rol común y corriente que puede ver o actualizar su propia información personal. La información de los empleados se muestra en la Tabla 1.

Name	Employee ID	Password	Salary	Birthday	SSN	Nickname	Email	Address	Phone#
Admin	99999	seedadmin	400000	3/5	43254314				
Alice	10000	seedalice	20000	9/20	10211002				
Boby	20000	seedboby	50000	4/20	10213352				
Ryan	30000	seedryan	90000	4/10	32193525				
Samy	40000	seedsamy	40000	1/11	32111111				
Ted	50000	seedted	110000	11/3	24343244				

Table 1: Database

3 Tareas de Laboratorio

3.1 Tarea 1: Conociendo las Declaraciones SQL

El objetivo de este ataque es familiarizarse con los comandos SQL, practicando un poco con la base de datos provista. Los datos usados por nuestra aplicación web está guardada en una base de datos MYSQL que está hosteada en nuestro contenedor MySQL. Hemos creado una base de datos llamada sqllab_users, que contiene una tabla cuyo nombre es credential. Esta tabla guarda la información personal de cada uno de los empleados (eid, password, salary, ssn,etc). En esta Tarea, la idea es que ud. practique con la base de datos y vaya familiarizándose con las consultas SQL.

Por favor obtenga una shell en el contenedor MySQL (vea el manual del contenedor para más instrucciones; este manual está en sitio oficial del laboratorio). Use el comando mysql que es el cliente para conectarse a la base de datos y le servirá para interactuar con la misma desde la shell. El usuario es root y el password es dees.

// Inside the MySQL container
mysql -u root -pdees

Después de loguearse, puede crear una base de datos nueva o cargar una ya existente. Como ya hemos creado una base de datos llamada sqllab_users, solamente necesita cargarla, para hacerlo deberá de usar el comando use. Para listar las tablas que componen esta base de datos puede usar el comando show tables que mostrará todas las tablas que están presentes en esta base de datos.

```
mysql> use sqllab_users;
Database changed
mysql> show tables;
+-----+
| Tables_in_sqllab_users |
+-----+
| credential |
+-----+
```

Después de correr estos comandos, va a necesitar usar un comando SQL para mostrar la información personal de la empleada Alice. Por favor incluya los screenshots de sus resultados.

3.2 Tarea 2: Inyección SQL en la Declaración SELECT

La Inyección SQL es una técnica a través de la cual un atacante puede ejecutaruna declaración SQL maliciosa conocida comúnmente como un payload malicioso. Por medio de este payload, los atacantes pueden robar información de la base de datos de la víctima; aún peor, pueden realizar cambios en la base de datos. Nuestra aplicación web tiene vulnerabilidades de Inyecciones SQL, que emulan los errores más comunes que comenten los desarrolladores web.

Para esta tarea, usaremos la página de login de www.seed-server.com. La página muestra se muestra en la Figura 1. Está pide al usuario ingresar su usuario y su password. La autenticación en la aplicación esta dada por estos dos datos, solamente los empleados que tengan un usuario y password válido podrán ingresar al sistema. Su tarea como attacante es loguearse dentro de la aplicación sin conocer las credenciales del empleado.

Para ayudarlo a realizar esta tarea, explicaremos como es que funciona la implementación del mecanismo de autenticación en la aplicación. El código PHP que se encarga de realizar la autenticación está en el archivo unsafe_home.php dentro del directorio /var/www/SQL_Injection. El siguiente fragmento de código muestra como los usuarios son autenticados.

USERNAME	Username
PASSWORD	Password
	Login

Figure 1: Página de Login

```
if(name=='admin') {
   return All employees information;
} else if (name !=NULL) {
   return employee information;
}
else {
Authentication Fails;
```

La declaración SQL mostrada en el código, selecciona la información personal de un empleado de la tabla credential. Esta declaración SQL usa dos variables input_uname y hashed_pwd, donde input_uname contiene el valor de la cadena del nombre de usuario de tipeada por el usuario en la página de login, mientras que hashed_pwd contiene el hash sha1 del password. El programa se encarga de chequear si existe algún registro que coincida con el username y password ingresado; si hay una coincidencia entonces el usuario será autenticado y se le dará su información correspondiente, de lo contrario la autenticación fallará.

Tarea 2.1: Ataque de Inyección SQI desde la página web. En esta tarea, su objetivo es loguearse en la aplicación web como administrador, de esta forma podrá ver la información de todos los empleados. Asumimos que ud. conoce el usuario del administrador el cual es admin pero no conoce su password. Necesita decidir que ingresar como valor en los campos Username y Password para lograr un ataque exitoso.

Tarea 2.2: Ataque de Inyección SQL desde la consola. En esta tarea, debe repetir lo hecho en la Tarea 2.1 pero debe hacerlo sin usar la página web. Puede usar las herramientas de la línea de comandos como puede ser curl, que nos sirve para enviar requests HTTP. Cabe mencionar que si quiere incluir múltiples parametros en sus requests HTTP, necesita ponerlos en la URL dentro de un par de comillas de simples; de otra forma los caracteres especiales susados para separar los parámaetros (como &) serán interpretados por la shell de una forma errónea y cambiándole el significado a lo que es la consulta dentro del aplicativo

que hace los requests HTTP. El siguiente ejemplo muestra como enviar un request HTTP GET hacia nuestra aplicación web, usando dos parámetros (username y Password):

\$ curl 'www.seed-server.com/unsafe_home.php?username=alice&Password=11'

Si quiere incluir caracteres especiales en los campos de username o Password, es necesario que los codifique de forma apropiada, de lo contrario pueden cambiar el significado de su request. Si quiere incluir una comilla simple en esos campos, debería de usar %27; si quiere incluir un espacio en blanco debería de usar %20. En esta tarea necesita usar este tipo de codificación para enviar requests HTTP usando curl.

Tarea 2.3: Agregando una nueva declaración SQL. En los ataques anteriores, solamente podemos extraer información de la base de datos; sería mucho mejor si pudieramos modificar la base de datos usando la misma vulnerabilidad en la página de login. Una idea es usar una Inyección SQL que corra dos declaraciones SQL en una sola, siendo al segunda una declaración update o delete. En SQL el punto y coma (;) es usado para separar dos declaraciones SQL. Por favor trate de correr dos declaraciones SQL usando la página de login.

Existe una contramedida para prevenir que se puedan correr dos declaraciones SQL en este ataque. Por favor use el libro de SEED o algún recurso de Internet para descubrir cual es esta contramedida y agregue su descubrimiento en el informe del laboratorio.

3.3 Tarea 3: Inyección SQL en la Declaración UPDATE

Si la Inyección SQL incluye una declaración UPDATE, el daño que puede ocasionar podría ser severo, los atacantes pueden usar esto para modificar la base de datos. En nuestra aplicación, existe una página de edición de perfil (Figura 2) esto le permite a los empleados actualizar su información de perfil, incluyendo su nickname, email, address, phone, number and password. Para visitar esta página los empleados primero necesitan estar logueados.

Cuando los empleados actualizan su información a través de esta página de edición de perfil, la siguiente consulta SQL UPDATE será ejecutada. El código PHP que implementa esta actualización del perfil del empleado está en el archivo unsafe_edit_backend.php dentro del directorio /var/www/SQLInjection.

```
$hashed_pwd = shal($input_pwd);
$sql = "UPDATE credential SET
nickname='$input_nickname',
email='$input_email',
address='$input_address',
Password='$hashed_pwd',
PhoneNumber='$input_phonenumber'
WHERE ID=$id;";
$conn->query($sql);
```

Tarea 3.1: Modificar su propio salario. Como se mostró en la página de edición del perfil, los empleados sólo pueden actualizar su nickname, emails, addresses, phone numbers y passwords; no están autorizados para cambiar sus salarios. Asuma que ud. (Alice) es una empleada descontenta y su jefe Boby no le ha dado un aumento en lo que va del año. Ud. quiere incrementar su salario y lo hará explotando una vulnerabilidad a través de una Inyección SQL en la página de edición de su perfil. Por favor demuestre como puede lograr esto. Asumimos que ud. no sabe que los salarios son guardados en una columna llamada salary dentro de la base de datos.

Alice	Alice's Profile Edit			
NickName	NickName			
Email	Email			
Address	Address			
Phone Number	PhoneNumber			
Password	Password			
1 435 1014				
	Save			

Figure 2: Página de Edición del Perfil

Tarea 3.2: Modificar el salario de otras personas. Después de incrementar su propio salario. ud. decide castigar a su jefe Boby, reduciendo su salario en 1 dolar. Por favor demuestre como puede lograr esto.

Tarea 3.3: Modificar el password de otras personas. Después de cambiar el salario de Boby, ud. sigue descontenta, y quiere cambiar el password de Boby a un password que ud. conoce, para así podeer acceder a la cuenta de Boby en el sistema y hacer mucho más daño. Por favoor demuestre como puede lograr esto. Necesita mostrar que puede loguearse de forma exitosa en la cuenta de Boby usando el nuevo password. Una cosa que cabe mencionar es que la base de datos almacena el hash del password y no su valor en texto plano. Puede hechar un vistazo nuevamente al código que se encarga de realizar este cambio unsafe_edit_backend.php y validar como se está guardando el password. Se usa la función de hashing SHA1 para generar el valor del passsword.

3.4 Tarea 4: Contramedida — Declaraciones Preparadas

El problema fundamental de las vulnerabilidades de Inyección SQL es que se falla en separar los datos del código. Cuando se construye una declaración SQL, el programa (en este caso nuestro programa PHP) sabe cuales son los datos y cual es el código. Desafortunadamente, cuando la declaración SQL es enviada a la base de datos, esta diferenciación desaparece; los límites que el interprete de SQL entiende difieren de los interpretados originalmente por el desarrollador en el código de la aplicación. Para resolver este problema, es importante asegurarse que tanto el código del servidor que representa nuestra aplicación y la base de datos interpreten lo mismo. La forma más segura de asegurarse de esto es a través de las *declaraciones preparadas o prepared statements*.

Para entender como las declaraciones preparadas nos ayudan a prevenir Inyecciones SQL, necesitamos entender que ocurre cuando un servidor SQL recibe una consulta. En la Figura 3 se muestra un diagrama de alto nivel que explica como son ejecutadas las consultas. En la fase de compilación, las consultas pasan por un proceso de parseo y normalización, donde se chequea su semántica y sintáctica La siguiente fase es la compilación donde palabras como (SELECT, FROM, UPDATE, etc) son convertidas en un formato



Figure 3: Workflow de las Declaraciones Preparadas o Prepared Statements

entendible para las máquinas. Básicamente en esta etapa la consulta es interpretada. En la fase de la optimización de la consulta, son consideradas diversas estrategias o planes para ejecutar la consulta de la forma más óptima posible. Estos planes son guardados en una cache en el motor de base de datos, por lo que sí llega la misma consulta esta será buscada dentro de esa cache y si es encontrada se evitarán las fases de parseo, compilación y optimización. Finalmente la consulta compilada pasa por la fase de ejecución donde se termina de ejecutar por completo.

Las declaraciones preparadas entran en juego después de la compilación pero antes de la ejecución. Una declaración preparada pasará por la fase de compilación y será convertida en una consulta pre-compilada con una serie de marcadores que estarán vacíos para los datos. Para correr la consulta pre-compilada los datos deben de ser provistos pero estos datos no pasarán por la fase de compilación; en su lugar irán conectados directamente en la consulta pre-compilada y serán enviados al motor de ejecución. Es más, si hay código SQL dentro de los datos, este código será evaluado como si fuese un dato más, sin ningún tipo de significado especial. Así es como las declaraciones preparadas nos previenen de posibles ataques de Inyección SQL.

A continuación mostraremos un ejemplo de como escribir una declaración preparada en PHP. Usamos una declaración SELECT en el código y mostramos como usar una declaración preparada en un código vulnerable a una Inyección SQL.

```
$sql = "SELECT name, local, gender
FROM USER_TABLE
WHERE id = $id AND password ='$pwd' ";
$result = $conn->query($sql)
```

El código mostrado anteriormente es vulnerable a un ataque de Inyección SQL. Puede ser reescrito de la siguiente forma

```
$stmt->bind_param("is", $id, $pwd);
$stmt->execute();
$stmt->bind_result($bind_name, $bind_local, $bind_gender);
$stmt->fetch();
```

Usando el mecanismo de la declaración preparada, dividimos el proceso de enviar declaraciones SQL a la base de datos en dos pasos. El primer paso es enviar la parte del código (es decir la declaración SQL sin los datos), esto se hace por medio del prepare y se puede observar en el fragmento del código anterior, los datos de la consulta son reemplazados por un signo de pregunta (?). Después de este paso, enviamos los datos a la base de datos usando bind_param() que se encarga de enlazarlos por medio de los signos de pregunta a sus valores equivalentes de la declaración preparada. La base de datos interpretará y tratará todo lo que se envie de esta forma como datos y no como código. En el método bind_param(), el primer argumento "is" indica los tipos de los parámetros: "i" es para un tipo de dato entero en este caso \$id y "s" es para un tipo de dato de cadena en este caso \$pwd.

Tarea. En esta tarea, usaremos el mecanismo de declaración preparada para arreglar las vulnerabilidades de Inyeccion SQL. Para hacerlo más sencillo, hemos simplificado el programa dentro del directorio defense. Haremos los cambios sobre los archivos dentro de este directorio. Si ud. apunta su navegador hacia esta URL, verá una página similar a la de login de la aplicación web. Esta página le permite consultar la información de un empleado pero debe de ingresar el username y el password correcto.

URL: http://www.seed-server.com/defense/

Los datos ingresados en esta página serán enviados al programa servidor getinfo.php que invocará un programa llamado unsafe.php. La consulta SQL dentro de este programa PHP es vulnerable a un ataque de Inyección SQL. Su tarea es modificar la consulta SQL usando una declaración preparada dentro de unsafe.php y proteger al programa contra este tipo de ataque. Dentro del directorio del setup del laboratorio, el archivo unsafe.php está ubicado en el directorio image_www/Code/defense. Puede modificar el archivo directamente desde ahí y una vez terminado, necesita reconstruir y reiniciar el contenedor o los cambios no tendrán efecto.

También puede modificar el archivo mientras el contenedor está corriendo. En el contenedor corriendo el archivo unsafe.php se encuentra dentro de /var/www/SQL_Injection/defense. La desventaja de esto es que para mantener el tamaño de la imagen del docker pequeña hemos instalado dentro del contenedor, un editor de texto bastante simple llamado nano, si bien este editor debería de ser suficiente para realizar esta tarea, si ud. prefiere instalar otro editor con el que se sienta más a gusto debe usar "apt install" desde la consola para instalarlo. Por ejemplo para instalar vim podemos hacer lo siguiente:

apt install -y vim

Esta instalación será descartada una vez que el contenedor es apagado y destruido. Si quiere hacer esta instalación permanente debería de agregar el comando de instalación en el archivo Dockerfile ubicado en el directorio image_www.

4 Guías

Probando Cadena de Inyección SQL. En aplicaciones del mundo real, puede ser difícil chequear cuando un ataque de Inyección SQL contiene un error de sintáxis, generalmente los servidores no devuelven este tipo mensajes de error. Para llevar a cabo esta investigación, puede copiar la declaración SQL del código PHP

en la consola MySQL. Asuma que tiene la siguiente declaración SQL y la cadena para hacer la inyección es ' or 1=1; #.

SELECT * from credential
WHERE name='\$name' and password='\$pwd';

Puede reemplazar el valor de \$name con la cadena de inyección provista anteriormente y probarla en la consola MySQL. Esto le ayudará a crear cadenas de Inyección SQL sin errores de sintaxis antes de llevar a cabo ataques en un escenario real.

5 Informe del Laboratorio

Debe enviar un informe de laboratorio detallado, con capturas de pantalla, para describir lo que ha hecho y lo que ha observado. También debe proporcionar una explicación a las observaciones que sean interesantes o sorprendentes. Enumere también los fragmentos de código más importantes seguidos de una explicación. No recibirán créditos aquellos fragmentos de códigos que no sean explicados.

Agradecimientos

Este documento ha sido traducido al Español por Facundo Fontana